



GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
COORDENADORIA DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA
DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR E GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA
CENTRO DE ESTUDOS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

REGULAMENTO

DESAFIO DO MASCOTE CURRÍCULO+

1. Objetivo

- a. Lançar mascote oficial do projeto Currículo+ da Secretaria da Educação do Estado de São Paulo por meio de um “desafio voluntário” que visa estimular o protagonismo e a criatividade dos alunos da Rede Estadual de Ensino de São Paulo;
- b. Sobre o Currículo+: <http://curriculomais.educacao.sp.gov.br/sobre-o-curriculo/>

2. Regras

- a. Inscrições dos projetos deverão ser realizadas por “times” – não serão aceitas inscrições individuais;
- b. Cada time poderá ter de 2 (dois) a 3 (três) alunos pertencentes à Rede Estadual de Ensino de São Paulo;
- c. Os alunos de um mesmo time deverão estar matriculados na mesma Unidade Escolar;
- d. Cada time deverá ter um “professor-mentor do projeto” de sua escola, que deverá apoiar no processo de elaboração do projeto assim como auxiliar no processo de inscrição;
- e. Não serão aceitas inscrições que não indiquem o nome do professor-mentor do projeto;
- f. Não há restrições quanto ao número de times por escola;
- g. Não há restrições quanto à participação do mesmo professor-mentor em mais de um time da mesma escola;
- h. Desenho do mascote poderá ser feito a mão ou em versão digital;
- i. Caso o desenho seja feito a mão, deverá ser feito numa folha branca de tamanho A4, sem pauta;
- j. Caso o desenho seja feito a mão, *scanear* ou tirar uma foto do desenho para envio do arquivo via formulário online;
- k. É importante que a versão *scaneada*/foto do desenho tenha boa qualidade;



GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
COORDENADORIA DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA
DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR E GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA
CENTRO DE ESTUDOS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

- l. O mascote deverá receber um nome e o time deverá explicar o porquê do nome;
- m. Ao enviar a inscrição, os membros do time declaram que a obra enviada é original e se responsabilizam pela pesquisa, concepção, elaboração e editoração, respondendo, inclusive judicialmente, por alegações de plágio;
- n. Caso a proposta seja vencedora e o projeto selecionado como o Mascote Oficial do Projeto Currículo+ fica cedido totalmente, DE FORMA GRATUITA E PARA UTILIZAÇÃO EXCLUSIVA, os direitos patrimoniais do autor pelo prazo de 20 (vinte) anos ao Governo do Estado de São Paulo, por intermédio da Secretaria da Educação, não cabendo qualquer pagamento ou vantagem a que título for;
- o. Não caberá recurso ao parecer da banca de seleção;
- p. Fica facultado à Secretaria de Estado da Educação a substituição, a qualquer tempo, do mascote oficial do projeto Currículo+ em decorrência da realização de outros desafios com o mesmo objetivo ou por qualquer outro motivo;
- q. A cessão dos direitos patrimoniais do autor terá efeito a partir da mesma data de divulgação dos resultados;
- r. Fica garantido ao time vencedor os créditos pela produção da obra;
- s. O ato de se inscrever no Desafio do Mascote do projeto Currículo+ será entendido como aceitação integral e irrevogável deste regulamento.

3. Inscrições:

- a. As inscrições dos projetos deverão ser realizadas via formulário encontrado na página <http://curriculomais.educacao.sp.gov.br/hotsite-desafio-do-mascote/>;
- b. Não serão aceitas inscrições enviadas por outros canais;

4. Etapas do Desafio

- a. 17 / 11 – 05 / 12 / 2014: recebimento dos projetos
- b. 05 – 08 / 12 / 2014: seleção dos 3 (três) melhores projetos feita por uma banca composta por seis (06) profissionais da Secretaria da Educação do Estado de São Paulo;
- c. 08 / 12 / 2014: anúncio dos 3 (três) melhores projetos no site <http://curriculomais.educacao.sp.gov.br/hotsite-desafio-do-mascote/>



GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO
COORDENADORIA DE GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA
DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR E GESTÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA
CENTRO DE ESTUDOS E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

- d. 08 – 14 / 12 / 2014: período de votação
A votação será encerrada às 22h00 do dia 14 / 12 / 2014
- e. 15 / 12 / 2014: anúncio do vencedor
no site <http://curriculomais.educacao.sp.gov.br/hotsite-desafio-do-mascote/>

5. Convite aos vencedores

- a. Os alunos-membros dos três times (e seus respectivos professores-mentores) selecionados para a etapa de votação serão convidados pela Google e Microsoft para uma visita à sede delas, na cidade de São Paulo, na semana do dia 15 de dezembro de 2014, onde poderão conhecer por dentro como funcionam duas das maiores empresas de tecnologia e inovação do mundo;
- b. O time vencedor terá o seu projeto vinculado como o Mascote Oficial do Currículo+ a partir de 2015;

6. Dúvidas ou perguntas

- a. Entrar em contato via curriculomais@edunet.sp.gov.br